

Atmosphäre Blaues Wasser Atmosphäre Grünes Wasser

für LSH3 Edition 2022

_LSH3-2022_ATM_BlueWater

_LSH3-2022_ATM_BlueWater-SunFix

_LSH3-2022_ATM_GreenWater

_LSH3-2022_ATM_GreenWater-SunFix

Vorwort

WARNUNG:

Dieser Mod nimmt Veränderungen an den Spieldaten vor. Ich empfehle allen Kaleuns, vor Installation des Mods, zur Basis zurückzukehren oder einen Spielstand zu laden, der in einer Basis gespeichert wurde, um mögliche Probleme zu vermeiden.

Wichtig:

Grundsätzlich sollten die Teile dieses MODs nach allen anderen MODs aktiviert werden.

Hallo Kaleuns,

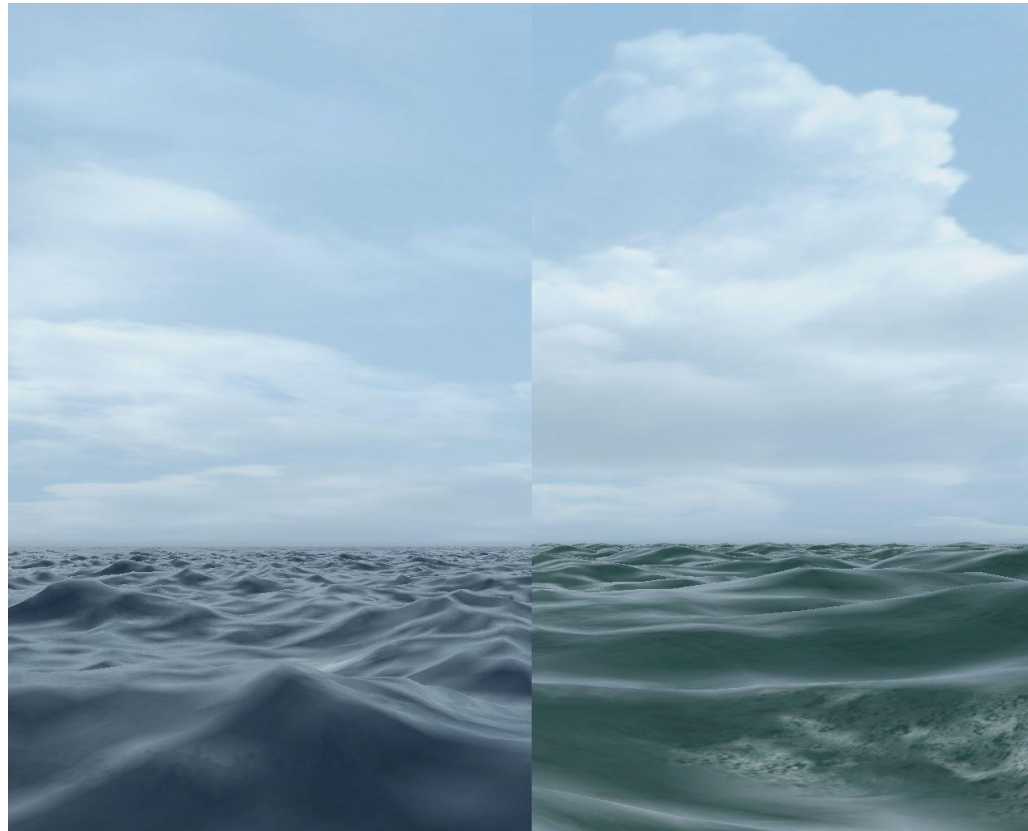
vielen Usern ist das Wasser in LSH zu dunkel. Daher habe ich diesen Mod geschaffen, um das Wasser heller erscheinen zu lassen. Als Basis habe ich die Mods von OneLifeCrisis, Reece und Makman94 genau durchstudiert.

Der Unterschied zwischen den beiden Versionen liegt in der Darstellung des Wassers. **_LSH3-2022_ATM_BlueWater hat einen leicht blauen Farbton, _LSH3-2022_ATM_GreenWater einen leicht grünen Farbton.** Wolken, Sonne Mond und Schlechtwetter mit Sturm sind in beiden Versionen identisch.

Nicht nur oberhalb sondern auch Unterwasser habe ich einiges geändert und aufgehellt. Das mag zwar nicht unbedingt realistisch sein, erlaubt aber bis in Tiefen von 200 m nun atemberaubende Screenshots.

Ferner fanden einige User bei manchen Schiffstypen den Schornsteinrauch nicht so schön. Dort habe ich die entsprechende TGA bearbeitet und in beide Mods eingefügt.

Zusätzlich habe ich mir den Himmel und die Sonne noch vorgenommen und eine neue Wolkenformation erstellt. Siehe Screenshots.



LSH3_v22_ATM_Blau

LSH3_v22_ATM_Gruen

Sonnen-Fix

_LSH3-2022_ATM_BlueWater-SunFix

_LSH3-2022_ATM_GreenWater-SunFix

Der Sonnen-Fix behebt ein Problem, dass durch Grafikkarte oder Grafiktreiber hervorgerufen werden kann.

Sofern mit der Außenkamera keine Halo und Strahlen um die Sonne erkennbar sind, die Sonne also nur als „flache Scheibe“ oder „Golfball“ sichtbar ist, sollte dieser Fix zusätzlich zum jeweils vorgeschalteten MOD aktiviert werden.

Der Sonnen-Fix sollte nicht zugeschaltet werden, wenn ohne diesen MOD bereits eine strahlende Sonne zu sehen ist. Wird er dennoch aktiviert, überstrahlt die Sonne deutlich.

Aktivierungsreihenfolge bei Problemen mit der Sonne

1. _LSH3-2022_ATM_BlueWater
danach
2. _LSH3-2022_ATM_BlueWater-SunFix

Oder:

1. _LSH3-2022_ATM_GreenWater
danach
2. _LSH3-2022_ATM_GreenWater-SunFix

Hinweis zum SH3 Commander

Im SH3 Commander 2022 unter „Options \ Gameplaysettings \ Unterpunkt 3 sollten keine Einstellungen der Wellenhöhen vorgenommen werden. Da diese durch meinen MOD bereits geändert wurden, kann es zu extrem hohen Wellen kommen, die im Hafen liegende Schiffe auf das Land werfen könnten.

Die "Durchsichtigkeit" unter Wasser im Unterpunkt 2 kann verwendet werden, dies kann allerdings je nach Mod zu unterschiedlichsten Ergebnissen führen.

Dankeschön

Jetzt möchte ich mich noch bei den Moddern OneLifeCrisis, Reece und Makman94 bedanken. Ich habe von Makman94 die Erlaubnis bekommen das ich einige TGA´s aus seinem Mod benutzen darf.

Und natürlich beim LSH-Team, welches mir bei den Tests behilflich war und Anregungen zu Veränderungen gegeben hat.

Ich hoffe dass euch der Mod gefällt. Es war nicht einfach, da es so viele verschiedene Geschmäcker gibt.

Gruß Matz / Blueduck
Stand: 10.03.2022

Screenshots



Rauchsäule (ALT)



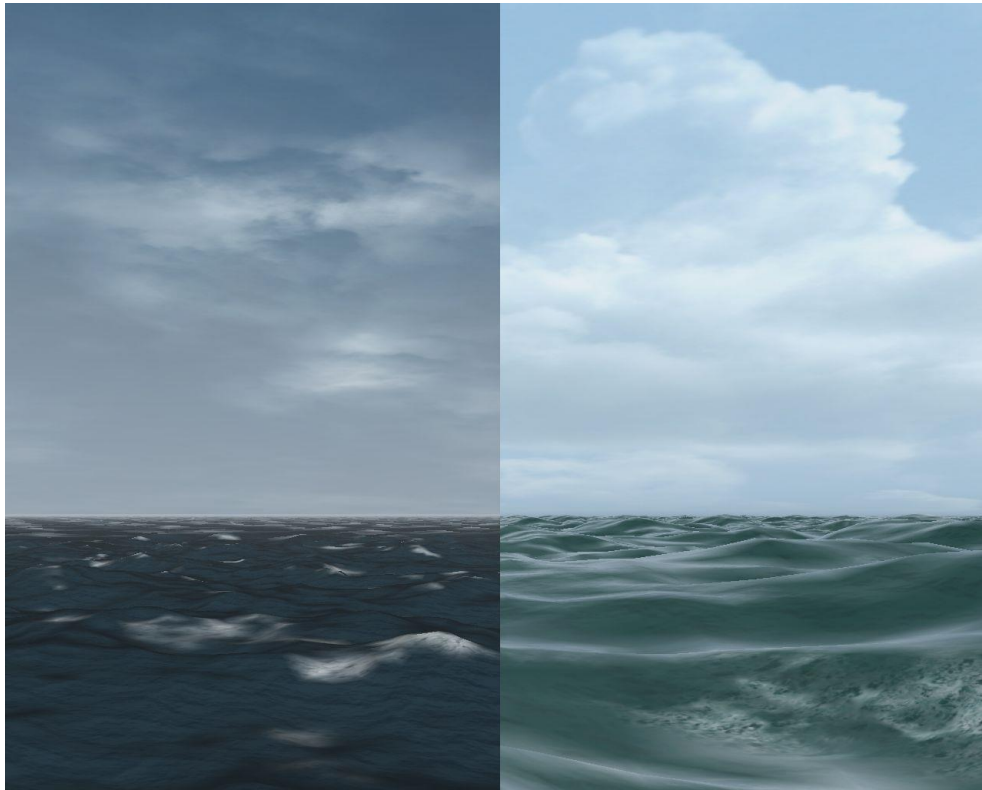
Rauchsäule (NEU)



Wabo-Angriff



Wabo-Angriff



Wolken und Wasser Alt und Neu



Sonne Alt und Neu



unter Wasser (ALT)



unter Wasser (NEU)



Schlechtwetter (ALT)



Schlechtwetter (NEU)

Weitere Screenshots siehe Webalbum:

<http://www.lsh3.com/album/v5/atm/index.html>