

# LivingSilentHunter3 (LSH3)

Version 4.0

- Jäger und Gejagte -

## I. Anhang: Zusatz-MODs für LSH3

An dieser Stelle möchten wir besonders auf MODs hinweisen, die speziell auf LSH3 in der vorliegenden Form abgestimmt sind. Sie können somit ohne Bedenken zusätzlich zu LSH3 installiert werden oder entsprechend verwendet werden. Diese Zusatz-MODs sind auf unseren Downloadseiten zu finden. Die aktuellen Downloadseiten sind immer im Ubi-Forum „Die Kapitänskajüte“, Eröffnungspost im Thread [„\(REL\) LivingSH3...“](#) hinterlegt (verlinkt). Daher bitte immer diesen Thread beachten.

In anderen Internet-Foren wird ggf. auch in den entsprechenden Beiträgen auf unsere Downloadseiten verwiesen. Der „sicherste“, stets aktuelle Einstieg und Pfad zum Download ist jedoch immer der obige Link zum Ubi-Forum.

### **Erkennungshandbuch für LSH3 – Soni2**

- druckbares Dokument zu allen in LSH3 vorkommenden Schiffen. Erleichtert die Identifikation von Schiffseinheiten, insbesondere beim „manuellen Zielen“, da einfacher und schneller geblättert werden kann.

### **Latemail\_Sale\_OLC\_GUI\_Mod – KretschmerU99**

- besonders zu empfehlen für jene User, die gerne „Slide-Out-Instrumente“ benutzen, den Bildschirm frei haben möchten von „störenden“ Anzeigen sowie die „Ziellösung“ von „onelifecrisis“ bevorzugen.

### **Schiffshorn-Leuchtkugeln-Seenotsignal für LSH3 – Matz**

- Mit dieser Adaption von Racerboy's MOD „Rbs1\_SH4\_Effects\_GWX\_21\_204f“ erhalten die Schiffe die Möglichkeit, Leuchtraketen und Seenotraketen zu verschießen sowie Handels- und Kriegsschiffe spezielle Schiffssirenen.

### **SH3\_Commander\_32-MOD-for-LSH3 – rowi58**

- spezielle Anpassungen des neuesten SH3\_Commander Version 3.2 an die Erfordernisse von LSH3, insbesondere bezüglich der Schiffsklassen und Schiffsnamen sowie der Ladebildschirme und textlichen Anpassungen. Unbedingt empfohlen für alle User, die den SH3\_Commander nutzen wollen.

### **Große Anzeigen – Madhe**

- für User, die gerne große und gut ablesbare Instrumente suchen, aber keine sonstigen Änderungen benötigen.

### **"6-Anzeigen-Simfeeling+TDC" – DerZombie/KretschmerU99**

- Slide-Out-Anzeigen und Veränderungen an der Periskop- und UZO-Ansicht mit „Vollbildschirmdarstellung“.

### **Rechtsbündig geänderte "Big-Dials-Mod" für LSH3 – Bertl01**

- ähnlich wie oben „Große Anzeigen“, aber auf rechtsbündig ausgelegt.

### **Sound\_das\_Boot – Christian Pirr**

- Für Freunde des etwas anderen „Hintergrundsounds“. Nicht zu verwechseln mit den Sprachsounds und den allgemeinen Sounddateien in SH3 (WAV- bzw. OGG-Dateien).

### **Fubars\_XXI\_Update\_for\_LSH3 – FUBAR**

- Hervorragender Skin für das U-Boot Typ XXI von FUBAR. Enthält nur die Skins im Texture-Ordner. Keine Beeinträchtigung der Funktionalitäten. Achtung: die Skins sind sehr groß – daher nur für leistungsstarke Rechner zu empfehlen.

### **Abgedunkeltes Erkennungshandbuch – blueduck1980**

- Die von blueduck1980 vereinheitlichten und erneuerten SIL-Dateien für das Schiffserkennungshandbuch in abgedunkelter Form, einschließlich der TGAs für das Erkennungshandbuch selbst.

### **Single- und Multi-Player-Missionen für LSH 3 V4.0 – blueduck1980**

- Sammlung von speziellen Missionen (Schwarzes Meer etc.), die für Online-Kampagnen geeignet sind.

Diese Liste wird von uns bei Vorliegen neuer MODs für LSH3 selbstverständlich ergänzt und mit dem jeweiligen Update veröffentlicht.